

His Quiz – Koude oorlog/ Nederland verzuild - ontzuild

Start van het spel:

- In groepjes van 4 tot 6 ga je aan de slag met de quiz. Verdeel je groepje in 2 teams en ga als team bij elkaar zitten.
- Wat heb je nodig: De spelkaartjes (quizvragen, tekenopdrachten, verboden woorden en bronnen), tekenpapier, potlood, dobbelsteen

Doel van het spel:

Zoveel mogelijk goede antwoorden geven, tekenopdrachten, verboden woorden en bronnen raden. Als je een antwoord goed hebt houd je het kaartje. Probeer zoveel mogelijk kaartjes te verzamelen. Antwoord goed? Dan mag het team nog een keer. Is een categorie op? Gooi dan nogmaals.

Spelregels:

- Leg alle kaartjes gesorteerd en geschud in het midden van de teams
- Je hebt maximaal 1 minuut om te antwoorden/tekenen/beschrijven (andere team houdt de tijd bij)
- **Gooi je 1-2 pak een Quizvraag**
Iemand van het andere team stelt een vraag van het getrokken kaartje. Het team wat aan de beurt is mag overleggen. Heb je het antwoord goed dan mag je het kaartje houden. Is het antwoord fout mag het andere lid van het andere team de vraag proberen te beantwoorden (zonder overleg)
- **Gooi je 3-4 pak een Tekenopdracht**
Het team wat aan de beurt is laat 1 lid het kaartje trekken. Hij of zij mag alleen het kaartje zien. Dit lid tekent zo duidelijk mogelijk het woord van het kaartje. **ZOZ**

Heb je het geraden, dan mag je het kaartje houden. Heb je het niet geraden, dan gaat het kaartje naar het andere team.

- **Gooi je 5 pak een verboden woordopdracht**
Het team wat aan de beurt is laat 1 lid het kaartje trekken. Hij of zij mag alleen het kaartje zien. Dit lid omschrijft zo goed mogelijk het woord van het kaartje. Daarbij mag hij het gegeven woord niet noemen. Heb je het geraden, dan mag je het kaartje houden. Heb je het niet geraden, dan gaat het kaartje naar het andere team.
- **Gooi je 6 pak een bronnenopdracht**
Bij de bronnen opdracht gaat het soms om herkennen soms om de beantwoording van een vraag. Iemand van het andere team trekt het kaartje, laat het andere team het kaartje zien (verberg het antwoord!) en leest de vraag voor. Bij deze categorie moet het lid wat gedobbeld heeft de vraag beantwoorden, zonder overleg!
- **JOKERVAGEN.** Bij de quizvragen zijn er jokers te verdienen. Je geeft uitgebreider antwoord op de vraag, daarmee verdien je een joker voor je team. Deze joker kun je bij een quizvraag/bronnenvraag inzetten als hulplijn (je geeft een antwoord, bij een fout antwoord mag je het kaartje toch houden en blijft de beurt bij jouw team), bij teken / verboden woord krijg je 2 minuten de tijd in plaats van 1 minuut